

# **Atelier de la pensée joueuse - FICHE DE PRISE DE NOTES**

Séance n°

Date : / /20

Choix du dessin	vote

<i>Quelques enfants racontent ce qui se passerait :</i>	vote

<b>Qui, quand, quoi, où, comment .... ?</b>	<b>Paroles /dialogues (<u>une parole sur chaque action</u>)</b>	<b>Emotion (<u>une émotion par personnage</u>)</b>
Action 1 :		
Action 2 :		
Action 3 :		
Action 4 :		

<b>Personnages</b>	<b>1<sup>er</sup> jeu</b>				<b>2<sup>ème</sup> jeu</b>			

Questions à partir de la scène jouée

--

Choix de la question du jour

--

Distribution des fonctions

Président	
Distributeur de parole	
Journalistes	
Gardien du temps	

La pensée du jour [facultatif]

--