

La Santé en Jeu(x)

2 jours pour :

- S'initier aux pratiques ludiques innovantes en promotion de la santé.
- Rencontrer des acteurs de la santé et du social ayant adopté des pédagogies ludiques.
- Découvrir les acteurs du ludique impliqués dans la santé et le social.

**27 et 28
mars 2023**
de 9h à 17h

Lieu : PIPSa Solidaris - Place Saint-Jean – 1000 Bruxelles
Prix : 10€/jour – 20€/2 jours (sandwichs et pauses comprises)

Inscriptions sur www.pipsa.be



La Santé en Jeu(x)

PIPSa, centre de ressources pédagogiques en prévention et promotion de la santé, propose deux riches journées conviviales d'échanges et de rencontres.

50 ateliers d'expérimentation d'outils/jeux selon 4 axes :

- Création d'outils/jeux santé (présentation de jeux de prévention/promotion de la santé originaux par leurs auteurs).
Focus : jeu et santé mentale.
- Adaptation d'outils/jeux (utilisation d'une mécanique ludique existante vis-à-vis d'une thématique santé ou d'un public spécifique).
Focus : jeu et handicap.
- Outils/jeux d'animation et de mobilisation d'un groupe (présentation d'outils/démarches communautaires).
Focus : jeu et processus de groupe.
- Quand le jeu crée la rencontre (partage d'expériences de maisons médicales, ludothèques spécialisées, centre de planning...).
Focus : jeu et parentalité.

Et tout au long des deux journées, expérimentation du **Ludovortex**, un outil méthodologique facilitant l'adaptation et/ou la création de jeux pédagogiques en prévention et promotion de la santé, créé par Ludo asbl avec le soutien de PIPSa.

Accueil dès 8h30		JOUR 1 · LUNDI 27 MARS							
09:00 09:30	Le Pitch ! Par PIPSa								
09:30 11:30	Le jeu en vaut-il la chandelle ? <i>V.Georis (Le Grain asbl) - O. Grégoire (Ludeo) -C.Spièce (PIPSa) - M. Blairon (AMO TCC accueil)</i> Modérateur : P. Baldewyns (DPPS Solidaris) Sa Majesté Normes I^{er} <i>Jeu en groupe animé par Question Santé</i>								
A	A1 ●	A2 ●	A3 ●	A4 ●	A5 ●	A6 ●	A7 ●	A8 ●	
11:30 12:30	Ludovortex <i>Aide à la création, adaptation</i>	Pictos consos <i>Consommation</i>	Ouvrez les jeux, Fermez les yeux <i>Handicap</i>	Des pistes ? Dépiste ! <i>IST</i>	TOXOCITY <i>Assuétudes</i>	Cartes expression de soi <i>Compétences psychosoc.</i>	Tu as les cartes en main ! <i>Milieus festifs</i>	LOVE STORY <i>EVRAS</i>	
12:30 13:30	Lunch								
B	B1 ●	B2 ●	B3 ●	B4 ●	B5 ●	B6 ●	B7-C7a ●	B8 ●	
13:30 14:30	Ludovortex <i>Aide à la création, adaptation</i>	Zomdict <i>Consommation</i>	Adaptations pédagogiques <i>Ludo-pédagogie</i>	Jouer pour se connaître ! <i>Compétences psychosoc.</i>	Jeux adaptés Handicap mental <i>Handicap</i>	Babelboost <i>Dialogue</i>	Jeu, lien et soin en soutien à la parentalité <i>Soutien parentalité</i>	Jeu et relations sociales <i>Relations sociales</i>	
C	C1 ●	C2 ●	C3 ●	C4 ●	C5 ●	C6 ●	C7b-D7 ●		
14:30 15:30	Ludovortex <i>Aide à la création, adaptation</i>	L'influenceur <i>Compétences psychosoc.</i>	Equilipsy <i>Santé mentale</i>	ImmenCité <i>Vie sans chez-soi</i>	L'estime de soi se joue <i>Compétences psychosoc.</i>	Code 7 : l'Escape Tabac <i>Assuétudes</i>	Mic Mac <i>Prévention violences</i>		
D	D1 ●								
15:30 16:30	Ludovortex <i>Aide à la création, adaptation</i>								
16:30 17:00	Fin de la première manche								

**27 et 28
mars 2023**
de 9h à 17h



Accueil dès 8h30

JOUR 2 · MARDI 28 MARS

09:00 09:30	Le Pitch ! Par PIPSa La Ludopédagogie au cœur des apprentis sages des secteurs éducatif, social et de la santé , par M.Van Langendonckt (HE2B – STJ)							
09:30 11:30	C'est/Ce n'est pas un jeu d'enfant ! Q. Daspremont (Ludo Social) - M. Van Langendonckt (HE2B – STJ) - C. Dejode (CLPS BW) - A. Bracaval (CLPS Mons-Soignies) - V. Sélenne (Art of Games) - F. Cogghe (CFA et Ludismart) - Th. Quintens (Act in Games) - Modérateur : P. Baldewyns (DPPS Solidaris) “Une fête mortelle” - Allez-vous survivre à votre afterwork ? Jeu en groupe animé par Q. Daspremont (Ludo social)							
E	E1 ●	E2 ●	E3 ●	E4 ●	E5 ●	E6 ●	E7 ●	E8 ●
11:30 12:30	Ludovortex Aide à la création, adaptation	Jeu et travail social Relations sociales	Félix, Zoé, Boris, et les vôtres Parentalité	Love sex and fun EVRAS	Feelings Thema Compétences psychosoc.	CAP'PASS Compétences psychosoc.	Créer un jeu ? Les questions Aide à la création	Accès'jeux Handicap
12:30 13:30	Lunch							
F	F1 ●	F2 ●	F3 ●	F4 ●	F5 ●	F6 ●	F7-G7a ●	F8 ●
13:30 14:30	Ludovortex Aide à la création, adaptation	Faites vos jeux ! Adaptations	Jouer pour se connaître ! Compétences psychosoc.	Remue-ménages Santé mentale	Feelings Thema Compétences psychosoc.	CAP'PASS Compétences psychosoc.	HAMAC Soutien parentalité par les jeux	Jeux cadres de Thiagi Processus de groupe
G	G1 ●	G2 ●	G3 ●	G4 ●	G5 ●	G6 ●	G7b-H7 ● La sécu c'est quoi ? Sécurité sociale	
14:30 15:30	Ludovortex Aide à la création, adaptation	Faites vos jeux ! Adaptations	Lord of condoms IST, Sida	Adaptations pédagogiques Ludopédagogie	EMOTIKA Compétences psychosoc.	Entraide et moi Santé mentale		
H	H1 ●	H2 ●	H3 ●	H4 ●				
15:30 16:30	Ludovortex Aide à la création, adaptation	Jeu et travail social Relations sociales	Atelier de la pensée joueuse Compétences psychosoc.	Jeumaide Relations sociales				
16:30 17:00	Fin de la partie							

Durée des ateliers : ● 1 heure ● 2 heures ● 1 heure 30 ● 3 heures



Retrouvez le programme détaillé
et inscrivez-vous en ligne sur www.pipsa.be

Inscription pour le 15 mars 2023, confirmée par votre versement au compte BE61 3632 0760 6817
de l'UNMS avec votre nom + prénom + communication « PIPSa – La Santé en jeu(x) ».

Pas de paiement en liquide sur place !

Renseignements : info@pipsa.be

