

## **Atelier de la pensée joueuse - FICHE DE PRISE DE NOTES**

Séance n°

Date : / /20

Choix du dessin	vote

Quelques enfants racontent ce qui se passerait :	vote

Qui, quand, quoi, où, comment .... ?	Paroles /dialogues ( <u>une parole sur chaque action</u> )	Emotion ( <u>une émotion par personnage</u> )
Action 1 :		
Action 2 :		
Action 3 :		
Action 4 :		

Personnages	1 <sup>er</sup> jeu				2 <sup>ème</sup> jeu			

Questions à partir de la scène jouée

--

Choix de la question du jour

--

Distribution des fonctions

Président	
Distributeur de parole	
Journalistes	
Gardien du temps	

La pensée du jour [facultatif]

--